

SISTEMA DE GRADUACIÓN TÉCNICA DE BARRANCOS FFME/FSS

TABLA DE DIFICULTAD

DIFICULTAD	V: CARÁCTER VERTICAL	a: CARÁCTER ACUÁTICO
1 Muy fácil	<ul style="list-style-type: none"> - No hay rápeles, cuerda no útil para la progresión. (si como socorro) - No hay escaladas / destreps. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ausencia de agua o agua en calma. - Natación opcional.
2 Fácil	<ul style="list-style-type: none"> - Presencia de rápeles de acceso y ejecución fáciles inferiores a 10 m. - Pasos de escalada / destreps fáciles y poco expuestos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Natación en agua en calma de menos de 10m. - Saltos de simple ejecución inferiores a 3 m. - Toboganes cortos o de poca pendiente.
3 Poco difícil	<ul style="list-style-type: none"> - Verticales con poco caudal. - Presencia de rápeles de acceso y ejecución simples inferiores a 30 m, separados por zonas que permitan el reagrupamiento. - Colocación de pasamanos simples. - Marcha técnica que necesita atención (colocación de apoyos precisa) y búsqueda de itinerario sobre terreno resbaladizo, inestable, accidentado, abrupto o en agua. - Pasos de escalada/destrepe (hasta 3c), poco expuestos y que pueden necesitar de cuerda. 	<ul style="list-style-type: none"> - Natación en agua en calma de menos de 30m. - Progresión con corriente débil. - Saltos de ejecución fácil de 3 a 5 m. - Toboganes largos o con cierta pendiente.
4 Bastante difícil	<ul style="list-style-type: none"> - Verticales con caudal débil a medio que puede empezar a plantear problemas de desequilibrio o bloqueos. - Rápeles de acceso difícil y/o superiores a 30m. - Encadenamiento de rápeles en pared con reuniones cómodas. - Control de rozamientos. - Colocación de pasamanos delicados, recepciones de rápel no visibles desde la salida o con salida a nado. - Pasos de escalada/destrepe hasta 4c o A0, expuestos y/o maniobras de aseguramiento o progresión con cuerda necesarias. 	<ul style="list-style-type: none"> - Permanencias en agua prolongadas con importante pérdida de calor corporal. - Corriente media. - Saltos de ejecución simples de 5 a 8m. - Saltos con dificultad de salida, trayectoria o recepción inferiores a 5m. - Sifón ancho de menos de 1m de longitud y/o profundidad. - Toboganes largo o de fuerte pendiente.
5 Difícil	<ul style="list-style-type: none"> - Verticales con caudal medio a fuerte, descenso difícil que necesita de gestión de la trayectoria y/o del equilibrio. - Encadenamiento de rápeles en pared con reuniones aéreas. - Salida de marmitas durante el descenso. - Apoyos deslizantes o presencia de obstáculos. - Desinstalación de cuerdas complicada (nadando...). - Pasos de escalada/destrepe expuestos hasta 5c o A1. 	<ul style="list-style-type: none"> - Permanencias en agua prolongadas con importante pérdida de calor corporal. - Progresión en corrientes bastante fuertes que pueden influir en las trayectorias de operaciones de natación (paradas, contras...). - Dificultades obligatorias unidas a fenómenos puntuales de aguas vivas (drosages, lavadoras, rebufos...) que pueden provocar el bloqueo puntual del deportista. - Saltos de ejecución simples de 8 a 10m. - Saltos con dificultad de salida, trayectoria o recepción de 5 a 8m. - Sifón ancho de hasta 2m de longitud y/o profundidad.
6 Muy difícil Expuesto	<ul style="list-style-type: none"> - Verticales con caudal fuerte a muy fuerte. - Cascadas consistentes, superación muy difícil que precisa de una gestión eficaz de la trayectoria y/o del equilibrio. - Instalación de reuniones delicadas en anclajes naturales (bloques empotrados...) - Acceso o salida de rápel difícil (colocación de pasamanos delicados...) - Pasos de escalada/destrepe expuestos hasta 6a o A2. - Apoyos muy deslizantes o inestables. - Marmitas de recepción fuertemente agitadas. 	<ul style="list-style-type: none"> - Progresión en corrientes fuertes que dificultan las operaciones de natación (paradas, contras...) - Movimientos de agua acusados (drosages, lavadoras, rebufos...) que pueden provocar bloqueos bastantes prolongados del deportista. - Saltos de ejecución simples de 10 a 14m. - Saltos con dificultad de salida, trayectoria o recepción de 8 a 10m. - Sifón ancho de hasta 3m de longitud y/o profundidad. - Sifón técnico hasta 1m con corrientes.
7 Extremadamente difícil Muy expuesto	<ul style="list-style-type: none"> - Verticales con caudal muy fuerte a extremadamente fuerte. - Cascadas muy consistentes, superación extremadamente difícil que necesita una anticipación y de una gestión específica de la cuerda, de la trayectoria, del equilibrio, de los apoyos y del ritmo. - Pasos de escalada/destrepe expuestos por encima de 6a o A2. - Visibilidad limitada y obstáculos frecuentes. - Pasos por marmitas con movimientos de agua poderosos en el curso o al final de rápeles. - Control de la respiración, pasos en apnea. 	<ul style="list-style-type: none"> - Progresión en corrientes muy fuertes que hacen extremadamente difíciles las operaciones de natación (paradas, contras...). - Movimientos de agua violentos (drosages, lavadoras, rebufos...) que pueden provocar bloqueos del deportista. - Saltos de ejecución simples de más de 14m. - Saltos con dificultad de salida, trayectoria o recepción de más de 10 m. - Sifón ancho de más 3 m de longitud y/o profundidad. - Sifón técnico y encajonado de más de 1 m con corrientes o sin visibilidad.

TABLA DE COMPROMISO / ENVERGADURA.

COMPROMISO / ENVERGADURA	CRITERIOS
I	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida de forma rápida y sencilla. - Escapatorias a lo largo e todo el recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) inferior a 2 horas.
II	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida en 1/4h máx. de recorrido. - Escapatorias en 1/2h máx. recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) de 2 a 4 horas.
III	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida en 1/2h máx. de recorrido. - Escapatorias en 1h máx. recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) de 4 a 8 horas.
IV	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida en 1h máx. de recorrido. - Escapatorias en 2h máx. recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) de 8 horas a 1 día.
V	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida en 2h máx. de recorrido. - Escapatorias en 4h máx. recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) de 1 a 2 días.
VI	<ul style="list-style-type: none"> - Posibilidad de ponerse a salvo de una crecida en más de 2h de recorrido. - Escapatorias a más de 4h de recorrido. - Tiempo total de recorrido del cañón (aproximación, descenso, regreso) de más de 2 días.